

Adaptation du jeu des 7 familles















Le jeu se compose de 48 cartes réparties en 8 familles : chat, chien, cochon, lapin, âne, mouton, cheval, vache et de petites cartes réponses.

Chaque famille d'animaux est composée de 6 cartes illustrées par un pictogramme : le père, la mère, le petit, l'alimentation, l'habitat, le cri

Le jeu s'inspire du traditionnel jeu des 7 familles mais se joue légèrement différemment :

- 1- Distribuer 4 ou 5 cartes par joueur. Déposer les cartes restantes au centre. Elles constituent la pioche.
- 2- Chaque joueur, à son tour, essaie de constituer une famille en réclamant aux autres joueurs les cartes qui lui manquent. En cas de succès, il rejoue. En cas d'échec, il prend une carte dans la pioche et passe son tour.
- 3- Lorsqu'un joueur a réuni une famille, il ne marque le point que s'il réussit à nommer les 6 cartes de la famille (c'est là que l'on peut utiliser les petites cartes pour répondre). Comment se nomment le père, la mère et le petit de cet animal ? Que mange-t-il ? Où vit-il ? Quel est son cri ?

Voici un tableau récapitulatif des réponses acceptées :

								
	Chat	Chien	Porc, verrat	Lapin	Ane	Bélier	Cheval/ étalon	Bœuf/ Taureau
	Chatte	Chienne	Truie	Lapine	Anesse	Brebis	jument	Vache
	Chaton	Chiot	Porcelet, goret, nourrain	Lapereau	Anon	Agneau	poulain	Veau
	Lait, croquettes, viande	Viande, croquettes	Céréales, légumes	Carottes, herbe, légumes	Herbe, foin, pain	Herbe, Foin	Foin, herbe, pain	Foin, herbe
	panier	Niche	Porcherie	Clapier, cage, terrier	Ecurie	Bergerie	Ecurie	Etable
	Miaulement	Aboiement	Grognement	Glapissement, couinement	Braiment	Bêlement	Hennissement	Meuglement